

Урок № 28
Работа по проект
(упражнение)

Четете урока, запомнете текста в червено и след това стартирате файл(28_1), направете „ Проект 1“.

28

В СВЕТА НА АНИМАЦИЯТА

Работа по проект

УПРАЖНЕНИЕ 3 ЧАСА

ДА СЕ УПРАЖНИМ

В този урок ще се упражниш да комбинираш блокове във визуална среда *Scratch*, като работиш по проект. Тук ще планираш и подготвиш ресурси за създаване на собствена анимирана картичка. Готовия проект ще споделиш в интернет.

ЗАПОМНИ ! Проектът представлява общ продукт – резултат от задачи, които може да бъдат реализирани самостоятелно или в група ученици. Всеки проект има предварително зададена тема, изисквания за изпълнение и материали. Изискванията са свързани с използването на различни инструменти и начини на работа. Материалите може да са текст, изображения, звук и видео.

За реализацията на проект в група е важно да:

- общуваш активно с членовете на групата;
- разпределяте задачите помежду си;
- спазваш сроковете за отделните задачи;
- завършваш задачите преди тяхното предаване;
- представяш резултатите на ръководителя на проекта (учител);
- споделиш готовия проект;
- се забавляваш по време на реализирането на проекта.

ЗАПОМНИ ! Споделянето е дейност, с която предоставяш възможност на други потребители да видят и работят с твоя проект. За да споделиш своята работа, използвай бутона *Споделяне*. Може да полъзваш полетата *Инструкции (Instructions)* и *Бележки и авторство (Notes and Credits)*, за да предоставиш информация за себе си и проекта.



За да се върнеш в работен режим, използвай бутона *Виж вътре (See Inside)*.



ПРОЕКТ ?

ТЕМА: Международен ден на Земята – ден и нощ
ОБЩО ОПИСАНИЕ: Създай анимирана картичка във визуална среда за програмиране *Scratch* по случай Международния ден на Земята. Анимирай в нея смяната на деня с нощта.

ЗАДАЧА 1 ?

Стартирай файл 28_1.sb2 Копирай декора. Редактирай копчето на декора по следния начин:

- промени цвета на небето от дnevно към нощно;
- нарисуй звезди към нощното небе;
- промени цвета на прозорците и на фенера.

ЗАДАЧА 2 ?

Редактирай героите:

- скрий или изтрий спрайта на слънцето;
- добави луна;
- добави обитатели на двора (птици, животни, хора).

ЗАДАЧА 3 ?

Създай анимация, в която има:

- на първи декор – през деня покажи обитателите на двора;
- създай диалог между двама от героите, като използваш блокове от група *Външност*;
- на втори декор – през нощта раздвижи поне двама от обитателите на двора, като използваш блокове от група *Движение*.

Browser tabs: (4) Facebook, Programmable Search Engine, Клет ООД - Портал е-учебни..., 03607000-Компютърно модел...
Address bar: https://anubis-bulvest.kitaboo.com/reader/MobileReader/cloud-reader/kitaboo-reflowable.html#/main/htt... 90%
Search bar: Търсене
Taskbar: Facebook, Google, Zelka.ORG, АБВ Поща, Vbox7, YouTube, Програма - NOVA, Програма - bTV, translate - Google Тър...

ДА СЕ УПРАЖНИМ

В този урок ще се упражниш да комбинираш блокове във визуална среда *Scratch*, като работиш по проект. Тук ще планираш и подготвяш ресурси за създаване на собствена анимирана картичка. Готовия проект ще споделиш в интернет.

ЗАПОМНИ



Проектът представлява общ продукт – резултат от задачи, които може да бъдат реализирани самостоятелно или в група ученици. Всеки проект има предварително зададена тема, изисквания за изпълнение и материали. Изискванията са свързани с използването на различни инструменти и начини на работа. Материалите може да са текст, изображения, звук и видео.

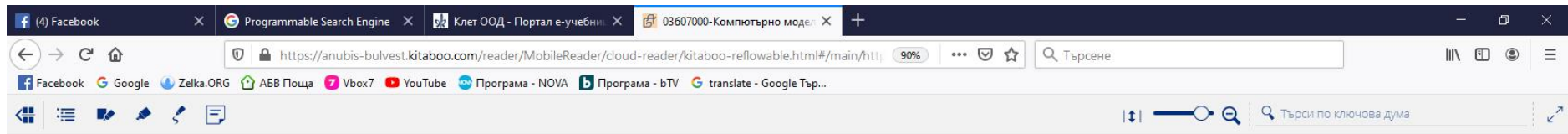
За реализацията на проект в група е важно да:

- общуваш активно с членовете на групата;
- разпределяте задачите помежду си;
- спазваш сроковете за отделните задачи;
- завършваш задачите преди тяхното предаване;
- представиш резултатите на ръководителя на проекта (учител);
- споделиш готовия проект;
- се забавляваш по време на реализирането на проекта.

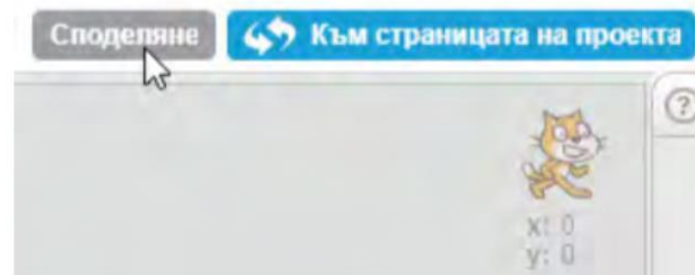
ПРС

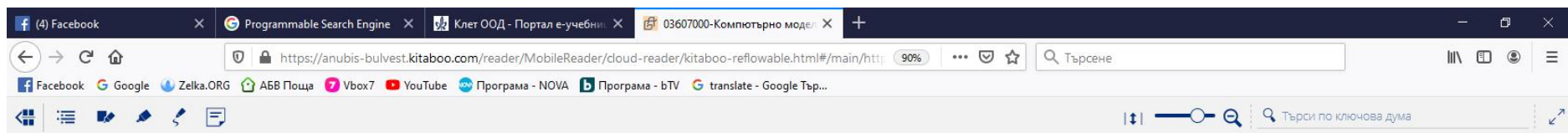
ЗАД

Taskbar: Anubis, БУВЕСТ 2000, страница 106 - 107 от 124, Поддържано от KITABOO
System tray: БГР 22:48, BGPT 10.5.2020 г.



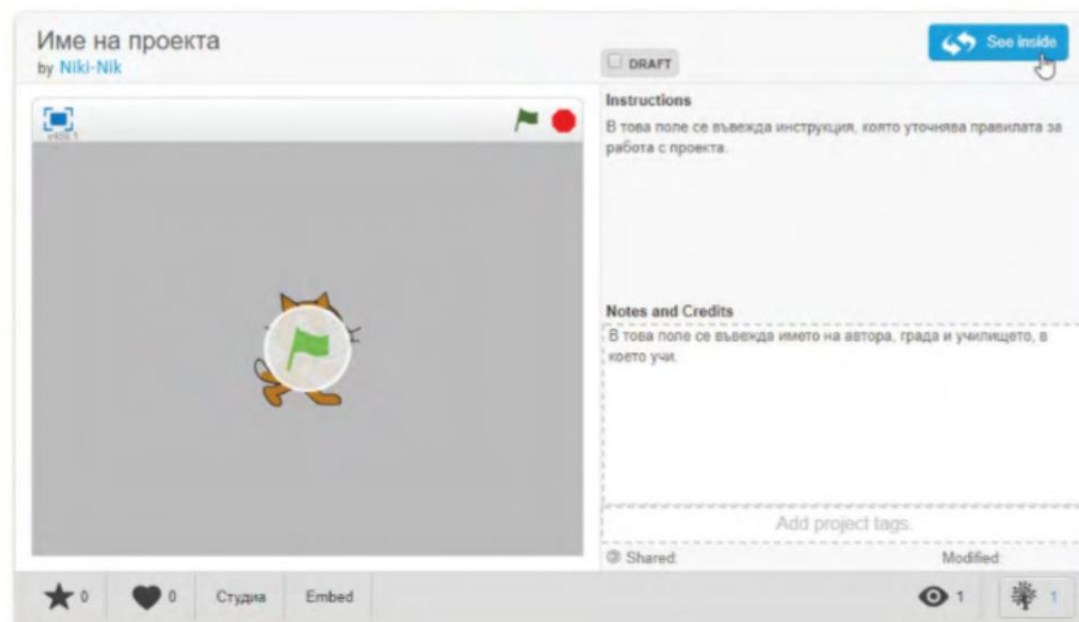
ЗАПОМНИ ! Споделянето е дейност, с която предоставяш възможност на други потребители да видят и работят с твоя проект. За да споделиш своята работа, използвай бутона *Споделяне*. Може да попълниш полетата *Инструкции (Instructions)* и *Бележки и авторство (Notes and Credits)*, за да предоставиш информация за себе си и проекта.





За да се върнеш в работен режим, използвай бутона *Виж вътре* (See Inside).

105



ПРОЕКТ 1



Направи ПРОЕКТ 1 !!!

Приятна работа !

ma.
кност на
ст. За га
е. Може
жки и ав-
мация за

ПРОЕКТ 1 ?

ТЕМА: Международен ден на Земята – ден и нощ
ОБЩО ОПИСАНИЕ: Създай анимирана картичка във визуална среда за програмиране *Scratch* по случай Международния ден на Земята. Анимирай в нея смяната на деня с нощта.

ЗАДАЧА 1 ? *Стартирай файл 28_1.sb2 Копирай декора. Редактирай копието на декора по следния начин:*

- промени цвета на небето от дневно към нощно;
- нарисуй звезди към нощното небе;
- промени цвета на прозорците и на фенера.

ЗАДАЧА 2 ? *Редактирай героите:*

- скрий или изтрий спайта на слънцето;
- добави луна;
- добави обитатели на двора (птици, животни, хора).

ЗАДАЧА 3 ? *Създай анимация, в която има:*

- на първи декор – през деня покажи обитателите на двора;
- създай диалог между двама от героите, като използваш блокове от група *Външност*;
- на втори декор – през нощта раздвижи поне двама от обитателите на двора, като използваш блокове от група *Движение*.

страница 106 - 107 от 124

Поддържано от KITA^{BOO}

БГР 22:50
БГРТ 10.5.2020 г.

ПОМОЩ !



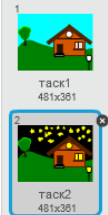
Сценарии Декори Звуци

Нов декор:



task2

Изчистване Добавяне Импорт

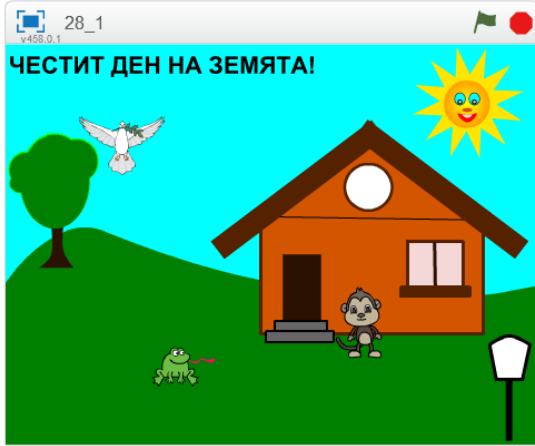


Спрайтове Нов спрайт:

Сцена 2 декора sun text Спрайт1 Monkey1 Frog

Нов декор: Dove1





Спрайтове

Нов спрайт:

Сцена 2 декора

sun text Спрайт1 Monkey1 Frog

Нов декор:

Dove1

Сценарии Декори Звуци

Движение Външност Звук Молив Данни

Събития Контрол Сетива Оператори Още блокове

когато е щракнато

когато е натиснат клавиш интер

когато Сцената е щракната

когато декорът се смени на тас

когато шумно > 10

когато получа съобщение1

разпространи съобщение1

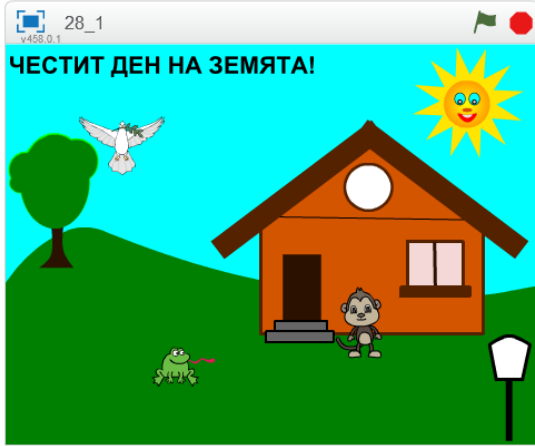
разпространи съобщение1 и ча

когато е щракнато

смени декора с task1

изчакай 4 сек

смени декора с task2



Сценарии | Костюми | Звуци

- Движение
- Външност
- Звук
- Молив
- Данни
- Събития
- Контрол
- Сетива
- Оператори
- Още блокове

- когато е щракнато
- когато е натиснат клавиш интер
- когато този спрайт е щракнат
- когато декорът се смени на тас
- когато шумно > 10
- когато получа съобщение1
- разпространи съобщение1
- разпространи съобщение1 и ча

Scratch script area with the following blocks:

- когато е щракнато (orange block with a green flag icon)
- покажи се (purple block)
- изчакай 3 сек (yellow block)
- скрий се (purple block)

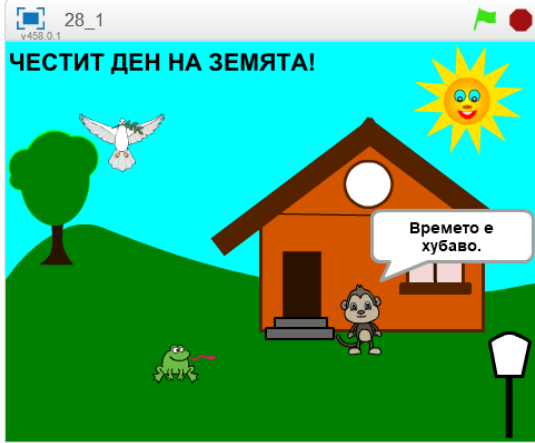
Stage coordinates: x: 176, y: 127

Спрайтове | Нов спрайт: [иконки]

Сцена 2 декора

Нов декор: [Dove1]

sun text | Спрайт1 | Monkey1 | Frog



Спрайтове

Нов спрайт:

- Сцена 2 декора
- sun text
- Спрайт 1
- Monkey1
- Frog

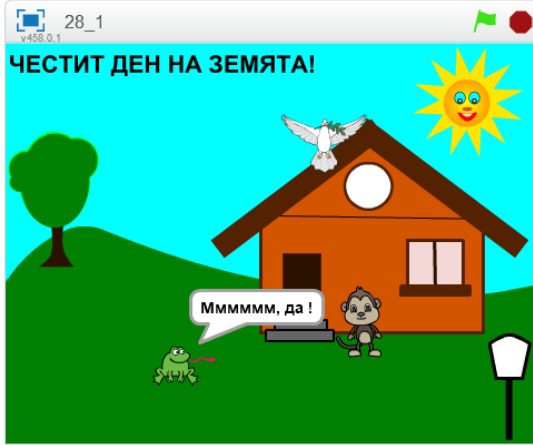
Нов декор:

- Dove1

Сценарии Костюми Звуци

- Движение
- Външност
- Звук
- Молив
- Данни
- Събития
- Контрол
- Сетива
- Оператори
- Още блокове

- когато е щракнато
- когато е натиснат клавиш интер
- когато този спрайт е щракнат
- когато декорът се смени на тас
- когато шумно > 10
- когато получа съобщение1
- разпространи съобщение1
- разпространи съобщение1 и ча



Спрайтове

Нов спрайт:

Сцена
2 декора

Нов декор:

- sun
- text
- Спрайт1
- Monkey1
- Frog

Dove1

Сценарии Костюми Звуци

Движение Външност Звук Молив Данни

Събития

- Контрол
- Сетива
- Оператори
- Още блокове

когато е щракнато

когато е натиснат клавиш интер

когато този спрайт е щракнат

когато декорът се смени на тас

когато шумно > 10

когато получа съобщение1

разпространи съобщение1

разпространи съобщение1 и ча

```
когато е щракнато
смени декора с task1
изчакай 2 сек
кажи Ммммм, да! за 1 сек
изчакай 2 сек
смени декора с task2
отиди до x: -154 y: -59
изчакай 0.5 сек
отиди до x: -80 y: -110
```

x: -80
y: -110



Спрайтове

Нов спрайт:

Сцена 2 декора

sun text Спрайт1 Monkey1 Frog

Нов декор:

Dove1

Сценарии Костюми Звуци

- Движение
- Външност
- Звук
- Молив
- Данни
- Събития
- Контрол
- Сетива
- Оператори
- Още блокове

- когато е щракнато
- когато е натиснат клавиш интер
- когато този спрайт е щракнат
- когато декорът се смени на тас
- когато шумно > 10
- когато получа съобщение1
- разпространи съобщение1
- разпространи съобщение1 и ча

A Scratch script area with a sequence of blocks:

- когато е щракнато
- скрий се
- изчакай 3 сек
- смени декора с task2
- покажи се



Спрайтове

Нов спрайт:

Сцена 2 декора

Нов декор:

- sun
- Спрайт1
- Monkey1
- Frog
- Dove1

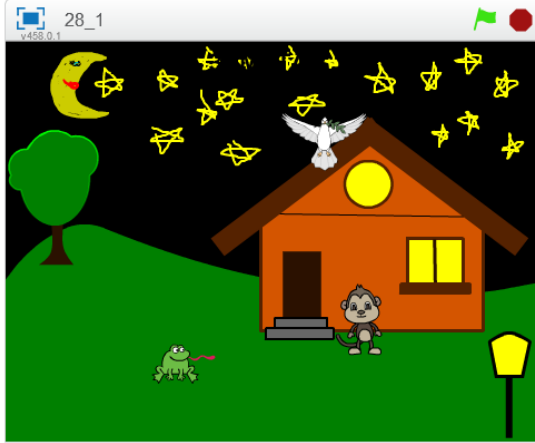
Сценарии Костюми Звуци

Движение Външност Звук Молив Данни

Събития Контрол Сетива Оператори Още блокове

- когато е щракнато
- когато е натиснат клавиш интер
- когато този спрайт е щракнат
- когато декорът се смени на тас
- когато шумно > 10
- когато получа съобщение1
- разпространи съобщение1
- разпространи съобщение1 и ча

```
когато е щракнато
смени декора с task1
изчакай 2 сек
кажи Ммммм, да! за 1 сек
изчакай 2 сек
смени декора с task2
отиди до х: -154 у: -59
изчакай 0,5 сек
отиди до х: -80 у: -110
```



Спрайтове

Нов спрайт:

- Сцена 2 декора
- sun
- text
- Спрайт1
- Monkey1
- Frog

Нов декор:

- Dove1

Сценарии Костюми Звуци

- Движение
- Външност
- Звук
- Молив
- Данни
- Събития
- Контрол
- Сетива
- Оператори
- Още блокове

- когато е щракнато
- когато е натиснат клавиш интер
- когато този спрайт е щракнат
- когато декорът се смени на тас
- когато шумно > 10
- когато получа съобщение1
- разпространи съобщение1
- разпространи съобщение1 и ча

Scratch script area with the following blocks:

- когато е щракнато
- изчакай 3 сек
- смени декора с task2
- пропълзи за 1 сек до x: 46 y: 90

