

**Урок № 28**  
**Работа по проект**  
**(упражнение)**

**Направете ПРОЕКТ 3 !!!**

# 28

В СВЕТА НА АНИМАЦИЯТА

## Работа по проект

УПРАЖНЕНИЕ 3 ЧАСА

ДА СЕ УПРАЖНИМ

В този урок ще се упражниш да комбинираш блокове във визуална среда *Scratch*, като работиш по проект. Тук ще планираш и подготвиш ресурси за създаване на собствена анимирана картичка. Готовия проект ще споделиш в интернет.

**ЗАПОМНИ !** Проектът представлява общ продукт – резултат от задачи, които може да бъдат реализирани самостоятелно или в група ученици. Всеки проект има предварително зададена тема, изисквания за изпълнение и материали. Изискванията са свързани с използването на различни инструменти и начини на работа. Материалите може да са текст, изображения, звук и видео.

За реализацията на проект в група е важно да:

- общуваш активно с членовете на групата;
- разпределяте задачите помежду си;
- спазваш сроковете за отделните задачи;
- завършваш задачите преди тяхното предаване;
- представяш резултатите на ръководителя на проекта (учител);
- споделиш готовия проект;
- се забавляваш по време на реализирането на проекта.

**ЗАПОМНИ !** Споделянето е дейност, с която предоставиш възможност на други потребители да видят и работят с твоя проект. За да споделиш своята работа, използвай бутона *Споделяне*. Може да полъзваш полетата *Инструкции (Instructions)* и *Бележки и авторство (Notes and Credits)*, за да предоставиш информация за себе си и проекта.



За да се върнеш в работен режим, използвай бутона *Виж вътре (See Inside)*.



### ПРОЕКТ ?

**ТЕМА:** Международен ден на Земята – ден и нощ  
**ОБЩО ОПИСАНИЕ:** Създай анимирана картичка във визуална среда за програмиране *Scratch* по случай Международния ден на Земята. Анимирай в нея смяната на деня с нощта.

### ЗАДАЧА 1 ?

Стартирай файл 28\_1.sb2 Копирай декора. Редактирай копчето на декора по следния начин:

- промени цвета на небето от дневно към нощно;
- нарисуй звезди към нощното небе;
- промени цвета на прозорците и на фенера.

### ЗАДАЧА 2 ?

Редактирай героите:

- скрий или изтрий спрайта на слънцето;
- добави луна;
- добави обитатели на двора (птици, животни, хора).

### ЗАДАЧА 3 ?

Създай анимация, в която има:

- на първи декор – през деня покажи обитателите на двора;
- създай диалог между двама от героите, като използваш блокове от група *Външност*;
- на втори декор – през нощта раздвижи поне двама от обитателите на двора, като използваш блокове от група *Движение*.

Browser tabs: (4) Facebook, Programmable Search Engine, Клет ООД - Портал е-учебни..., 03607000-Компютърно модел...  
Address bar: https://anubis-bulvest.kitaboo.com/reader/MobileReader/cloud-reader/kitaboo-reflowable.html#/main/htt... 90%  
Search bar: Търсене  
Taskbar: Facebook, Google, Zelka.ORG, АБВ Поща, Vbox7, YouTube, Програма - NOVA, Програма - bTV, translate - Google Тър...

## ДА СЕ УПРАЖНИМ



В този урок ще се упражниш да комбинираш блокове във визуална среда *Scratch*, като работиш по проект. Тук ще планираш и подготвяш ресурси за създаване на собствена анимирана картичка. Готовия проект ще споделиш в интернет.

## ЗАПОМНИ



**Проектът представлява общ продукт – резултат от задачи, които може да бъдат реализирани самостоятелно или в група ученици. Всеки проект има предварително зададена тема, изисквания за изпълнение и материали. Изискванията са свързани с използването на различни инструменти и начини на работа. Материалите може да са текст, изображения, звук и видео.**

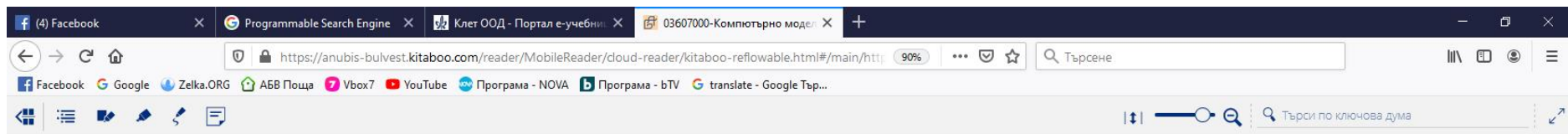
За реализацията на проект в група е важно да:

- общуваш активно с членовете на групата;
- разпределяте задачите помежду си;
- спазваш сроковете за отделните задачи;
- завършваш задачите преди тяхното предаване;
- представиш резултатите на ръководителя на проекта (учител);
- споделиш готовия проект;
- се забавляваш по време на реализирането на проекта.

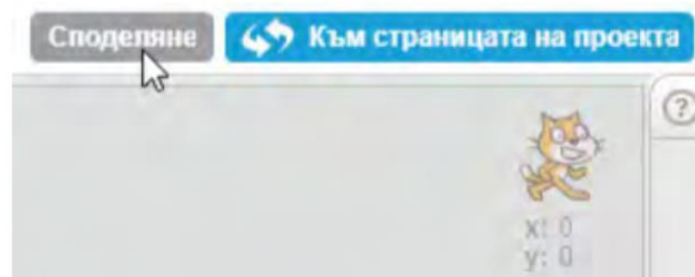
ПРС

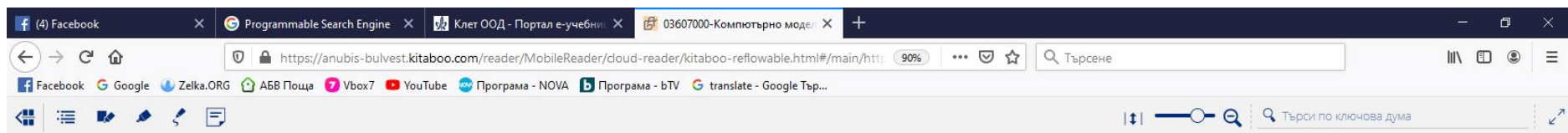
ЗАД

Taskbar: Anubis, БУВЕСТ 2000, страница 106 - 107 от 124, Поддържано от KITABOO  
System tray: БГР 22:48, БГРТ 10.5.2020 г.



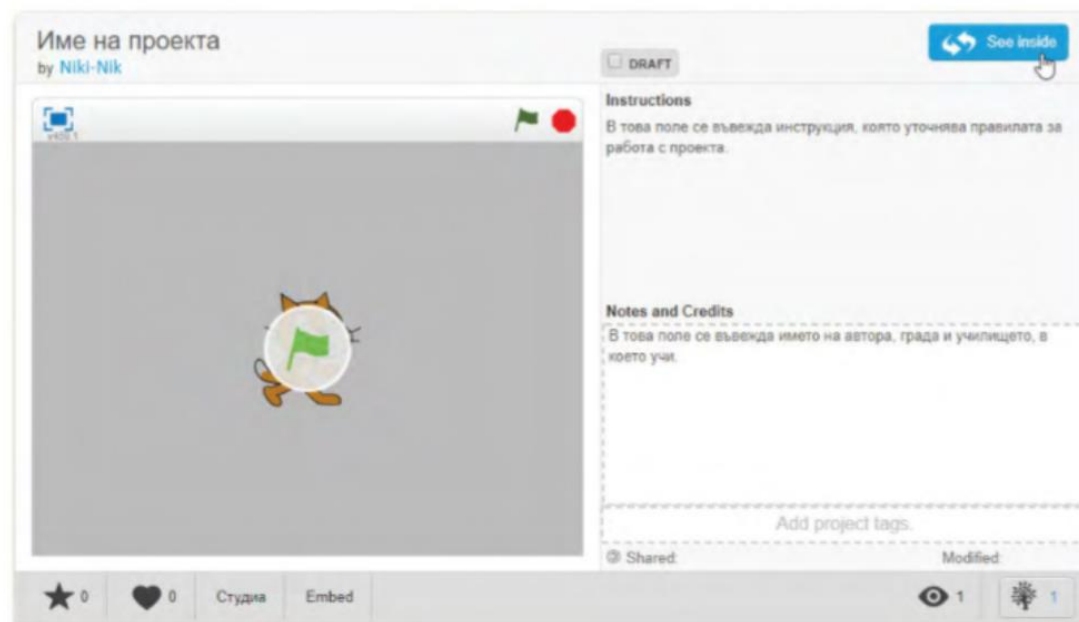
**ЗАПОМНИ !** Споделянето е дейност, с която предоставяш възможност на други потребители да видят и работят с твоя проект. За да споделиш своята работа, използвай бутона *Споделяне*. Може да попълниш полетата *Инструкции (Instructions)* и *Бележки и авторство (Notes and Credits)*, за да предоставиш информация за себе си и проекта.





За да се върнеш в работен режим, използвай бутона *Виж вътре* (See Inside).

105

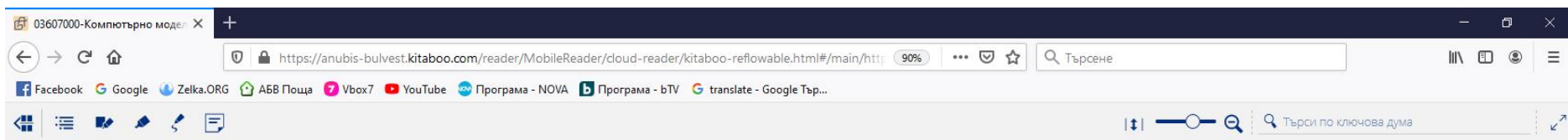


ПРОЕКТ 1



Приятна работа !

ПОМОЩ !



**ТЕМА:** Парти по случай завършването на учебната година  
**ОБЩО ОПИСАНИЕ:** Създай анимирана картичка във визуална среда за програмиране *Scratch*, с която да поканиш гости на парти по случай завършването на учебната година.

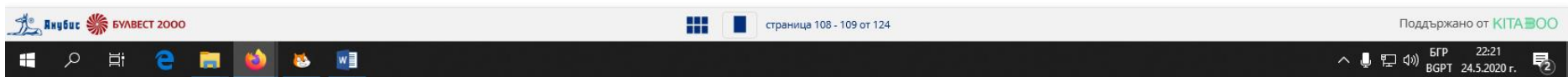
**ЗАДАЧА 1** ? Създай подходящи декори с графичния редактор на *Scratch*.  
Използвай само фигури за декора.

**ЗАДАЧА 2** ? Създай двама или повече герои с графичния редактор на *Scratch*, всеки от които с поне два костюма.  
Използвай само фигури за костюма.

**ЗАДАЧА 3** ? Създай анимация, в която има:

- на първи декор – диалог между поне двама герои, в който накратко представят предстоящото парти – диалогът да е със звуков запис;
- на втори декор – движение така, че да изпълняват танц с повтарящи се действия – използвай блок за цикъл.

**ПРЕДСТАВЯНЕ:** Сподели своя проект.







Сценарии Декори Звуци

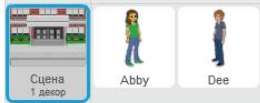


school2

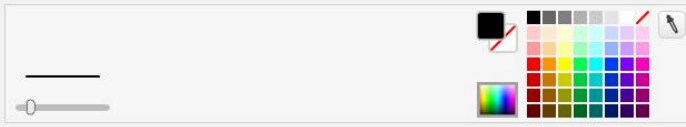
Изчистване Добавяне Импорт



Спрайтове Нов спрайт: [Иконки]



Нов декор: [Иконки]





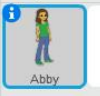
Х: 240 У: 180

Спрайтове

Нов спрайт:



Сцена  
1 декор



Abby

Dee

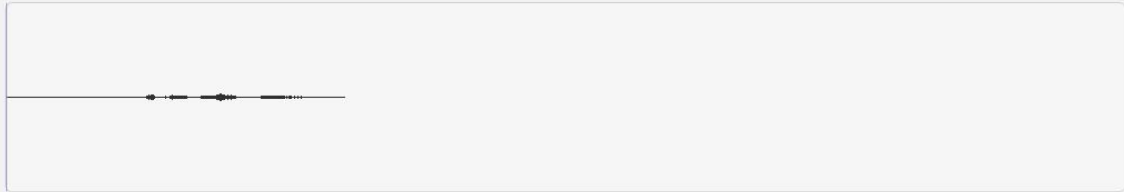


Нов декор:

Нов звук:

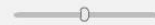


запис1



Редактиране Ефекти

Ниво на микрофона:

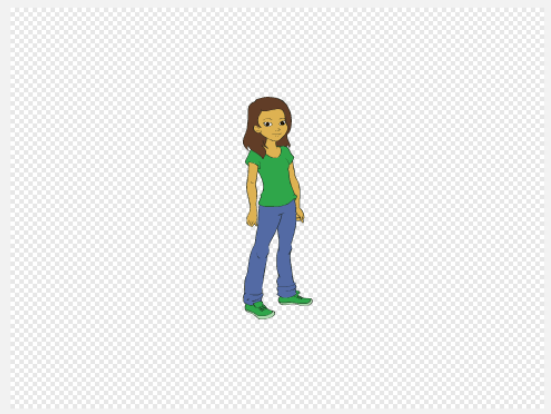




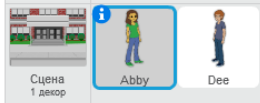
Сценарии | Костюми | Звуци

- Нов костюм:
- 1 abby-d 63x200
  - 2 abby-a 63x200
  - 3 abby-c 65x201

abby-d [Refresh] [Undo] [Redo] Изчистване | Добавяне | Импорт



Спрайтове | Нов спрайт:



Нов декор:

Color palette and zoom controls. Includes a color palette with a brush tool, a zoom slider set to 100%, and options for 'Векторна' (Vector) and 'Към растрерна' (Raster).



Х: 240 у: 180

Спрайтове Нов спрайт:

Сцена 1 декор

Нов декор:

- Abby
- Dee

Сценарии Костюми Звуци

- Движение
- Възшност
- Звук
- Молив
- Данни
- Събития
- Контрол
- Сетива
- Оператори
- Още блокове

- кажи Hello! за 2 сек
- кажи Hello!
- мисли Нмм... за 2 сек
- мисли Нмм...
- покажи се
- скрий се
- облечи костюм abby-c
- следващ костюм
- смени декора с school2
- промени ефект цвят с 25
- направи ефект цвят на 0
- премахни графичните ефекти
- промени размера с 10
- направи размера 60 %
- премни най-отпред
- премни назад с 1 слоя
- костюм #
- име на декор
- размер

когато е щракнато

пусни звук запис1

изчакай 4 сек

следващ костюм

пусни звук запис2

изчакай 13 сек

следващ костюм

пусни звук запис3

Х: -117 у: -26



Спрайтове

Нов спрайт:

Сцена  
1 декор

Нов декор:

Abby Dee

Сценарии Костюми Звуци

Нов звук:

запис1

1 запис1 00:01.90

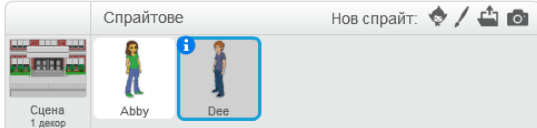
2 запис2 00:04.89

Редактиране Ефекти

Ниво на микрофона:



Х: 240 У: -26



Нов декор:

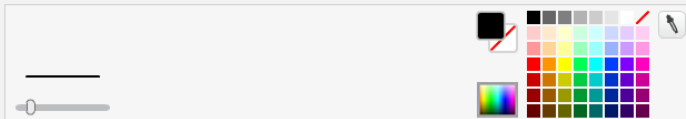
Сценарии Костюми Звуци

Нов костюм:



dee-b

Изчистване Добавяне Импорт





Х: 240 У: 180

Спрайтове Нов спрайт:

Сцена 1 декор

Нов декор:

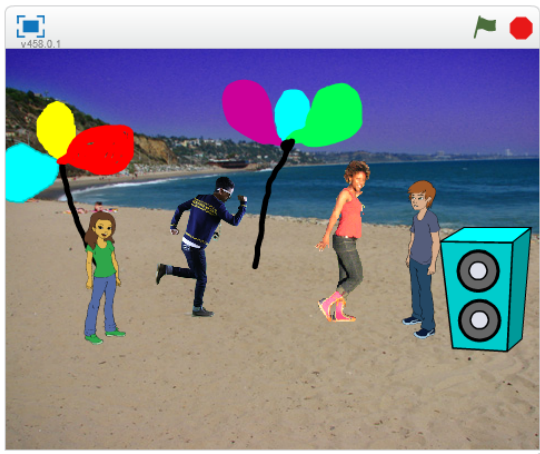
Сценарии Костюми Звуци

- Движение
- Възшност
- Звук
- Молив
- Данни
- Събития
- Контрол
- Сетива
- Оператори
- Още блокове

- кажи Hello! за 2 сек
- кажи Hello!
- мисли Нмм... за 2 сек
- мисли Нмм...
- покажи се
- скрий се
- облечи костюм dee-a
- следващ костюм
- смени декора с school2
- промени ефект цвят с 25
- направи ефект цвят на 0
- премахни графичните ефекти
- промени размера с 10
- направи размера 75 %
- премни най-отпред
- премни назад с 1 слоя
- костюм #
- име на декор
- размер

```
когато е щракнато  
изчакай 2 сек  
пусни звук запис1  
изчакай 9 сек  
следващ костюм  
пусни звук запис2
```

x: 113  
y: -20



Сценарии Декори Звуци

- Движение
- Външност
- Звук
- Молив
- Данни
- Събития
- Контрол
- Сетива
- Оператори
- Още блокове

изчакай 1 сек

повтори 10

винаги

ако тогава

ако тогава

иначе

чакай докато стане

повтаряй докато стане

спи всички

създай клонинг на Abby

Спрайтове Нов спрайт:

Сцена 2 декора

Abby Dee Cassy Da... Champ99 Speaker

Нов декор:

Спрайт1

когато е щракнато

смени декора с school2

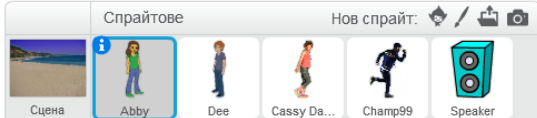
изчакай 16 сек

следващ декор





Х: 240 у: 51



Сценарии | Костюми | Звуци

- Движение
- Външност
- Звук
- Молив
- Данни
- Събития
- Контрол
- Сетива
- Оператори
- Още блокове

- изчакай 1 сек
- повтори 10
- вмани
- ако тогава
- ако тогава
- иначе
- чакай докато стане
- повтаряй докато стане
- спри всички
- при старт като клонинг
- създай клонинг на себе си
- премахни този клонинг

```

когато е щракнато
пусни звук запис1
изчакай 4 сек
следващ костюм
пусни звук запис2
изчакай 13 сек
следващ костюм
смени декора с beach malibu
повтори 3
  отиди до х: -224 у: -60
  изчакай 0.5 сек
  отиди до х: -151 у: -26

```

х: -151  
у: -26



Спрайтове

Нов спрайт:

Сцена  
2 декора

Нов декор:

Спрайт1

Abby | Dee | Cassy Da... | Champ99 | Speaker

Сценарии | Костюми | Звуци

Движение | Външност | Звук | Молив | Данни | Събития | Контрол | Сетива | Оператори | Още блокове

изчакай 1 сек

повтори 10

вмъкни

ако тогава

ако тогава

иначе

чакай докато стане

повтаряй докато стане

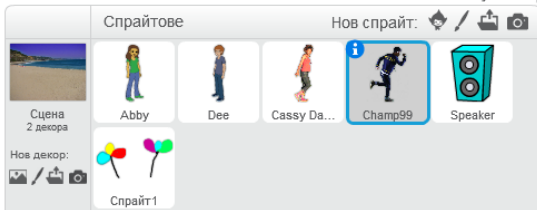
скри всички

при старт като клонинг

създай клонинг на себе си

премахни този клонинг

```
когато е щракнато 
скрий се
изчакай 17 сек
смени декора с beach malibu
покажи се
повтори 4
  облечи костюм cassy dance-a
  изчакай 0.2 сек
  облечи костюм cassy dance-b
  изчакай 0.2 сек
  облечи костюм cassy dance-c
  изчакай 0.2 сек
  облечи костюм cassy dance-d
```



Сценарии Костюми Звуци

- Движение
- Външност
- Звук
- Молив
- Данни
- Събития
- Контрол
- Сетива
- Оператори
- Още блокове

изчакай 1 сек

повтори 10

вмани

ако тогава

ако тогава

иначе

чакай докато стане

повтаряй докато стане

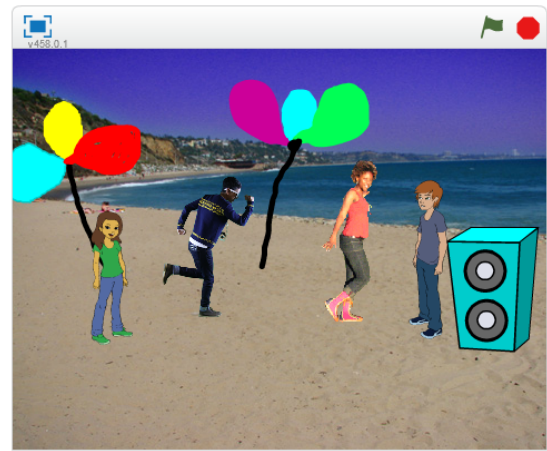
спи всички

при старт като клонинг

създай клонинг на себе си

премахни този клонинг

```
когато е щракнато
скрий се
изчакай 17 сек
смени декора с beach malibu
покажи се
повтори 4
  облечи костюм champ99-a
  изчакай 0.2 сек
  следващ костюм
  изчакай 0.2 сек
  следващ костюм
  изчакай 0.2 сек
  следващ костюм
```



Сценарии Костюми Звуци

- Движение
- Външност
- Звук
- Молив
- Данни
- Събития
- Контрол
- Сетива
- Оператори
- Още блокове

изчакай 1 сек

повтори 10

винаги

ако тогава

ако тогава

иначе

чакай докато стане

повтаряй докато стане

спи всички

при старт като клонинг

създай клонинг на себе си

премахни този клонинг

Спрайтове Нов спрайт:

Сцена 2 декора

Abby Dee Cassy Da... Champ99 Speaker

Нов декор:

Спрайт1

когато е щракнато

скрий се

изчакай 17 сек

смени декора с beach malibu

покажи се



Х: 240 У: -180

Спрайтове Нов спрайт:

Сцена 2 декора

Нов декор:

- Abby
- Dee
- Cassy Da...
- Champ99
- Speaker

Спрайт1

Сценарии Костюми Звуци

- Движение
- Външност
- Звук
- Молив
- Данни
- Събития
- Контрол
- Сетива
- Оператори
- Още блокове

изчакай 1 сек

повтори 10

винаги

ако тогава

ако тогава

иначе

чакай докато стане

повтаряй докато стане

спи всички

при старт като клонинг

създай клонинг на себе си

премахни този клонинг

когато е щракнато

скрий се

изчакай 17 сек

смени декора с beach malibu

покажи се

х: -90  
у: 42

