

Компютърно моделиране /30.03.2020 г. - 10.04.2020 г./

клас	брой часове	Тема на урока	страница
<b>3</b> А, Б, В	1.	Текст и звук във визуална среда	98
	2.	Какво е анимация?	100
<b>4</b> А, Б	1.	Моята първа компютърна игра	88
	2.	Моята първа компютърна игра. Представяне	92

Учебници:

*Компютърно моделиране, 3. Клас, Ангел Ангелов – Ачо, Булвест 2000;*

*Компютърно моделиране, 4. Клас, Ангел Ангелов – Ачо, Булвест 2000.*

Информационни технологии /30.03.2020 г. - 10.04.2020 г./

клас	брой часове	Тема на урока	страница
<b>5</b> А, Б	1.	Електронни таблици – предназначение, основни елементи, експериментиране с данни	92
	2.	Диаграми – графична интерпретация на данни от електронна таблица. Упражнение	96
<b>6</b> А, Б, В	1.	Отваряне на сайт с различни браузъри. Създаване и ползване на указатели с полезни адреси в интернет. Упражнение	
	2.	Средства за комуникация в реално време. Правила за сигурност на децата в интернет	
<b>7</b> А, Б	1.	Извършване на практическа дейност по проекта. Упражнение	
	2.	Използване на интернет и други източници на информация и ресурси за нуждите на конкретен проект. Зачитане на авторските права на готовите материали	

*Учебници:*

*Информационни технологии, 5. Клас, Ангелина Аврамова, Архимед;*

*Информационни технологии, 6. Клас, Ивайло Иванов, Нова Звезда;*

*Информационни технологии, 7. Клас, Ивайло Иванов, Нова Звезда.*

Т. Манолов / Ф. Смаил / В. Янкова