

Компютърно моделиране /16.03.2020 г. - 29.03.2020 г./

клас	брой часове	Тема на урока	страница
3 А, Б, В	1.	Създаване на диалог между повече герои. Героите се движат и говорят	92
	2.	Създаване на диалог между повече герои. Героите се движат и говорят	96
4 А, Б	1.	Включване и изключване на програмируемо устройство	84
	2.	Програмируеми устройства (обобщение)	84

Учебници:

Компютърно моделиране, 3. Клас, Ангел Ангелов – Ачо, Булвест 2000;

Компютърно моделиране, 4. Клас, Ангел Ангелов – Ачо, Булвест 2000.

Информационни технологии /16.03.2020 г. - 29.03.2020 г./

клас	брой часове	Тема на урока	страница
5 А, Б	1.	Форматиране на текст на ниво символ и на ниво абзац	86
	2.	Работа с текстов документ. Упражнение	90
6 А, Б, В	1.	Компютърна презентация. Упражнение	46
	2.	Същност на глобалната мрежа интернет. Основни начини за достъп до интернет	
7 А, Б	1.	Основни правила, фази и дейности при разработване на проект	
	2.	Начало на разработване на проект. Избор на тема и екип. Дейности. График. Упражнение	

Учебници:

Информационни технологии, 5. Клас, Ангелина Аврамова, Архимед;

Информационни технологии, 6. Клас, Ивайло Иванов, Нова Звезда;

Информационни технологии, 7. Клас, Ивайло Иванов, Нова Звезда.

Т. Манолов / Ф. Смаил / В. Янкова